

Benutzerhandbuch

©1996 JANUS EDV-Systemintegration GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen oder Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder in maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von JANUS EDV-Systemintegration ist nicht gestattet.

QuarkXPress ist ein eingetragenes Warenzeichen von Quark, Inc., XTension ist ein Warenzeichen von Quark, Inc., Apple, Macintosh, LaserWriter und Finder sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc.

JANUS EDV-Systemintegration
Alter Steinweg 15
20459 Hamburg
(040) 35 75 76-0

Inhalt

| | |
|----------------------------|----|
| SportsEntry | 3 |
| Neue Liga | 4 |
| Punkte | 5 |
| Saisonplan | 7 |
| Rückrunde | 10 |
| Ergebnisse | 10 |
| Zu Tabelle | 12 |
| Tabelle ausgeben | 12 |
| Von Hand | 13 |
| Nachholspiele | 13 |
| Multiexauswahl | 16 |
| Weitere Einstellungen..... | 16 |
| Spielkommentar | 16 |
| Spieltagkommentar | 17 |
| Nächste Paarungen | 17 |
| Vorschau sortieren | 17 |
| Halbzeit | 18 |
| Sonderpunkte | 18 |
| Änderungen | 19 |
| Verein ändern | 20 |
| Tabelle ändern | 20 |
| Ergebniskorrektur | 21 |
| Farbwahl | 22 |
| Weitere Funktionen | 23 |
| MultiExport | 24 |
| Datensicherung | 25 |
| Das Layout | 29 |
| Neues Layout | 30 |
| Sichern | 34 |
| Löschen | 35 |
| Standard | 35 |
| Legende | 35 |
| Farbwahl | 35 |
| Voreinstellungen | 35 |
| Index | 41 |

SportsEntry

Liebe Sportsfreunde, wir begrüßen Sie heute im Stadion Am Grünen Baum zum Finale des seltenen Schürbelspiels. - Bei uns kennt man es kaum.

Schobert & Black

SportsEntry ist ein Erfassungs- und Verwaltungsprogramm für Sporttabellen. Sie definieren Sportart und Liga und geben die Ergebnisse der Spiele ein. SportsEntry berechnet die Tabellen und exportiert Tabellen, die – bereits fertig formatiert – von einem Layoutprogramm übernommen werden.

Die Pflege der Tabellen soll so einfach und komfortabel wie nur möglich werden.

Die meisten Funktionen sind hoffentlich selbsterklärend und was nicht sofort offensichtlich ist, sollten Sie in dieser kurzen Anleitung finden.

Nicht zu Unrecht ist Fußball in Deutschland die beliebteste Sportart und wahrscheinlich werden Sie im wesentlichen Fußballtabellen erstellen. SportsEntry soll aber auch für andere Sportarten eingesetzt werden, und in diesem kleinen Handbuch werde ich versuchen, am Beispiel des sehr zu Unrecht fast unbekanntes Schürbelspiels das Programm zu erklären.

Um keine unnötige Langeweile zu verbreiten, verzichte ich darauf, Dinge zu erläutern wie die, daß das Programm durch Doppelklick auf das Icon gestartet wird, oder daß Eingaben in Dialogen mit OK übernommen werden etc. Wenn Sie grundsätzliche Probleme solcher Art haben sollten, empfehle ich, sich zunächst in ein Standardprogramm wie zum Beispiel QuarkXPress einzuarbeiten.

Da SportsEntry Steuerzeichen-Text exportiert – wie zum Beispiel XPress-Marken, wäre es auch nützlich, wenn Sie ein wenig damit vertraut wären.

SportsEntry wird mit einer Kopierschutzvorrichtung ausgeliefert. Ohne den Dongle ist das Programm als Demoversion eingeschränkt nutzbar. In der Demoversion werden nur sechs Ligen verwaltet, die Ausgabe von Fußball-Tabellen ist nicht möglich (außer Bundesliga) und die Funktionen MultiExport und Import/Export sind deaktiviert. Sie dürfen das Programm darum gerne weitergeben.

Neue Liga

Doch nun endlich zum Spiel, denn jetzt geht es los.

S&B

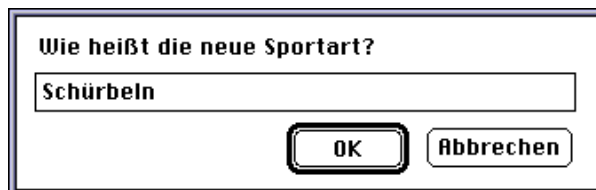
Jede Liga in SportsEntry wird in einem großen Fenster dargestellt, auf einer Karte. Alle Informationen über die Liga finden Sie darauf, die Tabelle, definierte Paarungen, alle Ergebnisse und in einer eigenen Liste: die Nachholspiele.

Alles, was mit der Ausgabe der Tabelle zu tun hat, wird auf der „Layoutkarte“ eingestellt – und im zweiten Kapitel behandelt. Daneben gibt es eine Titeltkarte, die nach Programmstart erscheint, und jedesmal dann, wenn Sie eine neue Liga anlegen.

Das geht so: ⌘-N und dann Auswahl einer bereits existierenden Sportart oder „andere...“



Die neue Sportart soll Schürbeln heißen, (könnte aber auch Darts oder Basketball) sein.



Hinweis: Die Sportart darf nur aus einem Wort bestehen.

Die Schürbeln-Liga bekommt jetzt einen Namen:

Wie heißt die Schürbeln-Liga?

Bundesliga

OK Abbrechen

Geben Sie jetzt die Namen der Ligateilnehmer in das grüne Feld ein, immer durch Return getrennt. Und klicken Sie dann auf Übernehmen.

Gerölmänner Bonn
 Ahlener SC
 Haderer Stuttgart
 Uffnick Ulm
 Kleine Reppler Aachen
 Kriechende Krumpen Marl
 Obermaat Oberhausen
 Schürbelnclub Dülmen
 In Gießen Rempeln
 Wumbacher Hamburg

Übernehmen

Punkte

Endet ein Spiel einmal Unentschieden, gibt's ein Nachspiel vor Gericht.

S&B

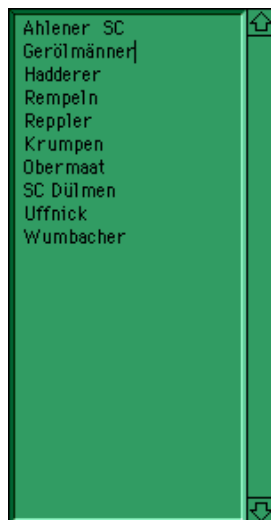
Nun wird die Punktvergabe für die Liga festgelegt. Wählen Sie die 3-Punkteregel (3 Punkte für Sieg, 1 Punkt für Unentschieden und 0 Punkte für Niederlage) oder die 2-Punkteregel, oder definieren Sie die Punktvergabe frei. Dabei sind auch negative und rationale Punkte möglich, zum Beispiel 0.5 für Remis beim Schach.

Hinweis: Bei nicht ganzen Zahlen muß als Dezimalzeichen der Punkt verwendet werden.

Wieviel Punkte soll es geben?

Für die Ausgabe der Tabelle können statt des vollständigen Liganamens auch Kurzbezeichnungen verwendet werden. Soll es also Kurzbezeichnungen geben, so tragen Sie sie hier ein. Und anschließend gegebenenfalls auch noch Ganzkurzbezeichnungen.

Soll es für die Ligateilnehmer
Kurzbezeichnungen geben?



Markieren Sie eventuell in der Tabelle die Abstiegszone durch Klicken mit der Shift-Taste. Der Verein wird unterstrichen. In der Ausgabe kann an dieser Stelle eine Trennlinie gesetzt werden. Siehe Seite 36.

Saisonplan

Ist die Liga eingerichtet, wird ein Saisonplan erstellt. Die Aufnahme von neuen Paarungen ist auch während der laufenden Saison möglich. Das Programm fordert Sie darum zunächst auf, anzugeben, ob der Plan neu erstellt werden soll oder ob Paarungen hinzu kommen.

Der Saisonplan kann automatisch erzeugt werden, was zu Testzwecken nützlich ist, bzw. wenn Sie für Ihre Theken-Liga einen Plan aufstellen wollen. In der Regel liefert der jeweilige Sportverband den Plan. Erstellen Sie den Plan darum *Manuell*.

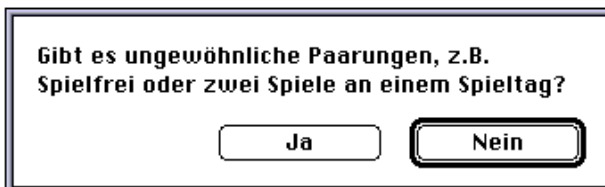


Wann geht die Saison los?

17.8.96

OK Cancel

Das Programm möchte nun wissen, wann die Saison startet und ob es ungewöhnliche Paarungen gibt. Damit sind Paarungen gemeint, wo eine Mannschaft zweimal an einem Spieltag spielt oder auch Ligen mit ungerader Anzahl von Mannschaften.



Gibt es ungewöhnliche Paarungen, z.B.
Spielfrei oder zwei Spiele an einem Spieltag?

Ja Nein

Es gibt auch die Möglichkeit einen Saisonplan zu importieren. Halten Sie dazu die Wahltaste gedrückt, wenn Sie auf Saisonplan klicken und importieren Sie eine ASCII-Datei.

Die Importdatei muß drei Voraussetzungen erfüllen: 1. Das Feld Paarungen muß leer sein. 2. Jeder Spieltag muß das Wort „Spieltag“ in der ersten Zeile enthalten. 3. Die Namen der Ligateilnehmer müssen mit den zuvor definierten übereinstimmen.

Ist eine der Bedingungen nicht erfüllt, wird die Datei dennoch importiert. Sie können dann in dem Feld die Paarungen editieren.

Klicken Sie anschließend mit gedrückter Shift-Taste in die rechte obere Ecke des Paarungsfeldes. Damit übernimmt SportsEntry die Paarungen.

Sind bereits Paarungen vorhanden, kann das Feld auch entsperrt werden. Kopieren Sie Text hinein und bearbeiten Sie ihn.

Hinweis: Vergleiche Bemerkung auf Seite 29.

| U | T+ | T- | Dif | Pkt | Hg | Hv | Hu | H+ | H- | Hp | Gg | Gv | Gu | G+ | G- | Gp |
|---|----|----|-----|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Ahlener SC
 Gerölmänner Bonn
Hadderer Stuttgart
 In Gießen Rempeln
 Kleine Reppler Aachen
 Kriechende Krumpen Marl
 Obermaat Oberhausen
SchürbelInclub Dülmen
 Uffnick Ulm
 Wumbacher Hamburg

1. Spieltag Sam, 17. Aug 1996
 Obermaat Oberhausen - In Gießen Rempeln
 SchürbelInclub Dülmen - Uffnick Ulm
 Wumbacher Hamburg -
 Kriechende Krumpen Marl
 Kleine Reppler Aachen - Hadderer Stuttgart
 Gerölmänner Bonn - Ahlener SC

2. Spieltag Sam, 24. Aug 1996
 Ahlener SC - In Gießen Rempeln
 Wumbacher Hamburg -
 SchürbelInclub Dülmen

3. Spieltag Sam, 31. Aug 1996
 SchürbelInclub Dülmen - Hadderer Stuttgart

Stop

Nächste Runde

Klicken Sie nacheinander auf die Mannschaften. Die Paarungen werden in dem gelben Feld rechts angezeigt. Hat eine Mannschaft an dem Spieltag schon gespielt, erscheint ein entsprechender Hinweis. Ist eine Paarung bereits vorhanden, werden alle Paarungen des Spieltags wieder zurückgenommen.

Halten Sie beim Klicken auf die Namen die Wahltaste gedrückt, so werden die Paarungen ohne Meldung aufgenommen. Sie können dann alle Mannschaften beliebig oft in jeder Kombination antreten lassen.

Klicken mit gedrückter Shift-Taste bewirkt, daß die letzten Paarungen zurückgenommen werden.

Klicken Sie auf „Nächste Runde“, um die nächste Runde einzugeben.

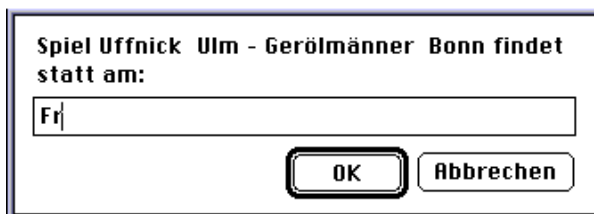
Hinweis: Bei der normalen Saisonplanung (gerade Anzahl von Mannschaften, keine doppelten oder ausgelassenen Begegnungen), gibt es den Schalter „Nächste Runde“ nicht. Das Programm legt einen neuen Spieltag an, wenn alle Mannschaften im Spieltag aufgenommen worden sind (und im Feld fett dargestellt sind).

Der neue Spieltag findet bei der Saisonplanung immer eine Woche nach dem vorhergehenden Spieltag statt.

Sie können jederzeit (nicht nur während der Saisonplanung) in dem gelben Feld (dem Feld Paarungen) das Datum eines Spieltages ändern. Klicken Sie dazu auf die fette Zeile, (die das Wort **Spieltag** enthält) und geben Sie ein anderes Datum an.

Wenn ein Spiel des Spieltages an einem anderen Tag stattfindet, klicken Sie auf die Begegnung und geben an, wann das Spiel stattfindet. Das Datum wird hinter die Paarung gesetzt, getrennt durch ein "•". Das Trennungszeichen wird im Export durch ein Tabulatorzeichen ersetzt.

Hinweis: Sie können das Datum des Spieltages auch auf die einzelnen Paarungen übertragen. Klicken Sie dazu auf „Datum“. Jede Paarung, der nicht von Hand ein Datum zugewiesen worden ist, erhält dann das Spieltagdatum.



The image shows a dialog box with a title bar. The text inside the dialog box reads: "Spiel Uffnick Ulm - Gerölmänner Bonn findet statt am:". Below this text is a text input field containing the characters "Fr". At the bottom of the dialog box, there are two buttons: "OK" and "Abbrechen".

Nachdem alle Begegnungen der Hinrunde aufgenommen worden sind, klicken Sie auf „Stop“. Bei der normalen Saisonplanung fragt das Programm automatisch, ob auch die Rückrunde berechnet werden soll.

Rückrunde

Sie können aber auch jederzeit die Rückrunde über den Schalter berechnen lassen, wobei die Spieltage ein Datum haben können. (Bei der Berechnung werden alle bisherigen Paarungen der Spieltage einfach umgedreht.)

Ergebnisse

Um die Ergebnisse des Spieltags einzugeben, werden zunächst die aktuellen Paarungen in das Ergebnisfeld geholt – durch Klicken auf den Schalter.

Voraussetzung dafür ist, daß alle Paarungen des vorigen Spieltags in die Tabelle aufgenommen worden sind.

Es wird normalerweise der nächste Spieltag übertragen. Um Paarungen zu berechnen, die nicht vorerfaßt worden sind, nutzen Sie die Funktion „Von Hand“. Sie können auch mit gedrückter Wahltaste auf eine beliebige Paarung im Paarungenfeld klicken. Diese Paarung wird dann in das Ergebnisfeld übertragen und in den Paarungen gelöscht. Auf diese Weise ist es einfach möglich, vorgezogene Spiele zu berücksichtigen oder zwei Spieltage auf einmal zu bearbeiten.

Alternativ dazu können Sie auch die Option Paarungen/Datum nutzen. In diesem Fall wird nicht der nächste Spieltag, sondern es werden alle Paarungen eines Zeitraums, den Sie in einem Dialog angeben, übernommen.

Siehe Seite 40.

Hinweis: Bei der Übertragung paßt sich das Feld Ergebnisse der Anzahl der Paarungen an. Mit einem Doppelklick auf das Feld erzwingen Sie die Anpassung.

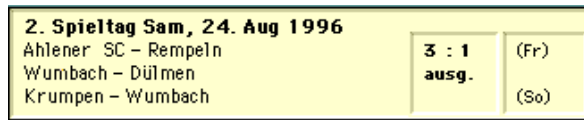
Hinweis: Sind Paarungen des letzten Spieltages noch nicht exportiert worden, so erscheint eine Meldung. Diese Meldung wird umgangen, wenn Sie die Shift-Taste beim Klicken auf den Schalter

gedrückt halten (oder in den Voreinstellungen Warnmeldungen deaktiviert haben).



| Normal | | |
|--------------------------------------|-------|------|
| 2. Spieltag Sam, 24. Aug 1996 | | |
| Ahlener SC - Rempeln | 3 : 1 | (Fr) |
| Wumbach - Dülmen | | |
| Krumpen - Wumbach | | (So) |

Der Cursor blinkt im ersten Eingabefeld. Geben Sie das Ergebnis ein, jeweils Tore (Körbe, Pins etc.) Tabulator - Tore. Das Programm setzt „ : “ automatisch ein, wenn Sie die Tab-Taste drücken, bzw. springt in die nächste Zeile.



| | | |
|--------------------------------------|-------|------|
| 2. Spieltag Sam, 24. Aug 1996 | | |
| Ahlener SC - Rempeln | 3 : 1 | (Fr) |
| Wumbach - Dülmen | ausg. | |
| Krumpen - Wumbach | | (So) |

Ist ein Spiel ausgefallen, verlegt worden oder hat aus sonst einem Grund nicht stattgefunden, drücken Sie die Enter-Taste (die Taste rechts außen auf der Tastatur.) SportsEntry setzt einen Standard-Ausfalltext z.B. „ausg.“ ein (zu definieren in den Voreinstellungen). Mit Shift-Entertaste erscheint ein Textfeld, in das abweichender Text eingegeben werden kann.

Wenn in dem Feld etwas anderes als ein Ergebnis steht, also „ausg.“, „verlegt“, etc. wird die Partie in das Textfeld Nachholspiele gelegt.

Es ist aber auch möglich nichts einzutragen. Das heißt, es liegt noch kein Ergebnis für die Paarung vor, zum Beispiel wenn es am Sonntag stattfindet. Drücken Sie einfach die Return- oder Tabulatortaste, um in die nächste Eingabezeile zu gelangen.

Hinweis: Sie sollten nur die Zifferntasten, Tab-, Enter- und Return-Tasten in diesem Eingabefeld benutzen. Die Eingabe von Leerzeichen und Doppelpunkt ist möglich, aber wenn Sie die Eingabe so vornehmen, z.B. um ein Ergebnis zu korrigieren, dann **muß** ein Leerzeichen, Doppelpunkt, Leerzeichen zwischen den Toren stehen. Klicken Sie im Falle eines Eingabefehlers lieber auf „Korrektur“ und geben alle Ergebnisse noch einmal ein. Die Ausgabe ist unabhängig

von dieser Einschränkung. Siehe Siehe Abschnitt "Voreinstellungen" auf Seite 38.

Zu Tabelle

Sind die Ergebnisse eingetragen, fragt das Programm, ob sie in die Tabelle aufgenommen werden sollen. Bestätigen Sie oder brechen Sie ab, um zum Beispiel noch Korrekturen vorzunehmen. Klicken Sie auf den Schalter oder ⌘-T, um die Tabelle zu berechnen.

Hinweis: Bei jeder Berechnung wird die aktuelle Platzierung in die Vorwochenplatzierung übernommen. D.h. wenn Sie nur ein Ergebnis in die Tabelle übernehmen, so ändert sich für diese beiden Vereine die Vorwochenplatzierung. Wenn alle Ergebnisse aufgenommen worden sind, so fragt das Programm, ob die gerade aktuelle Position übernommen werden soll oder die des letzten vollständigen Spieltages.

Beispiel: Dülmen ist auf Platz 2 der Tabelle, spielt am Freitag und gewinnt, rückt damit auf Platz 1. Samstag werden die anderen Ergebnisse aufgenommen und Dülmen fällt auf den dritten Platz zurück. Wenn in der Tabelle als Vorwochenplatzierung 2 stehen soll, wählen Sie „vollständig“, soll da 1 stehen, so wählen Sie „aktuell“.

Wenn die letzte Paarung in die Tabelle aufgenommen worden ist, erscheint der komplette Spieltag im Feld *AlleErgebnisse*.

Tabelle ausgeben

Nach Aufnahme in die Tabelle werden Sie gefragt, ob die Tabelle ausgegeben (zum Layoutprogramm exportiert) werden soll.

Bei der Ausgabe wird eines der in der Layoutkarte definierten „Layouts“ benutzt. Das Layout bestimmt, *was* ausgegeben wird und in welcher *Form* das geschieht.

Direkt über dem Ergebnisfeld kann über ein Popup-Menü jederzeit ein anderes Layout gewählt werden.

Näheres zum Layout in Kapitel Layout.

Bevor Ergebnisse und Tabellen exportiert werden, erscheint eine Meldung, die anzeigt, welches Layout gerade aktiv ist. Halten Sie bei der Wahl der Funktion die Shift-Taste gedrückt, um die Meldung zu umgehen.



Das Statusfeld neben dem Eingabefeld zeigt an, wie der Stand der Paarungen ist.

- Ergebnis der Partie ist in Tabelle aufgenommen, aber noch nicht exportiert worden.
- ✓ Ergebnis ist auch exportiert worden.
- ∅ Partie hat nicht stattgefunden, und ist in das Feld Nachholspiele übertragen worden.

Ist das Ergebnis der Partie noch nicht bekannt, so ist auch die Stelle im Statusfeld leer. Sobald Sie das Ergebnis erfahren, klicken Sie auf den Knopf über dem Statusfeld oder auf *Korrektur*. Der Cursor erscheint in der Zeile der ersten Paarung, für die noch kein Ergebnis eingetragen worden ist.

Bereits in die Tabelle übernommene Ergebnisse können nachträglich (an dieser Stelle) nicht mehr geändert werden.

Bei der Ausgabe fragt SportsEntry, ob bereits einmal exportierte Ergebnisse noch einmal ausgegeben werden sollen.

Hinweis: Solange noch eine Paarung ohne Ergebnis ist, können die Paarungen des nächsten Spieltags nicht geladen werden. Wenn also schon Spiele des nächsten Spieltages stattfinden, bevor alle Paarungen des aktuellen abgeschlossen sind, müssen diese Paarungen in die Liste der Nachholspiele übertragen werden. Das geschieht, indem Sie die Paarung als ausgefallen werten. (Enter-Taste drücken.)

Von Hand

Alternativ oder zusätzlich zur Festlegung aller Paarungen der Saison über den Saisonplan und jeweiligem Laden des aktuellen Spieltages können Paarungen auch von Hand definiert werden.

Die Eingabe erfolgt wie bei Erstellung des Saisonplans durch Klicken auf die Namen im Teilnehmerfeld, nur daß die Paarungen direkt in das Ergebnisfeld übernommen werden.

Nutzen Sie diese Funktion, wenn die Paarungen nicht vorher feststehen oder wenn ein Spiel vorgezogen wird.

Wurden Paarungen im Saisonplan definiert und Sie geben nun eine Paarung „von Hand“ ein, die darin vorkommt, so fragt SportsEntry ob die Paarung aus der Paarungen-Liste herausgenommen werden soll.

Nachholspiele

Jedes ausgefallene Spiel wird in dem Feld Nachholspiele verwaltet. Falls das Feld nicht sichtbar ist, klicken Sie auf den Schalter, um das Feld einzublenden. Außerdem versetzen Sie SportsEntry damit in den Nachholspiel-Modus.

Hinweis: Die Nachholspiele werden erst angezeigt, wenn alle Paarungen in die Tabelle übernommen worden sind.

SportsEntry fragt nun, wie die Nachholspiele behandelt werden sollen.

**Nachholspiele zusammen mit 4. Spieltag
08.01.1997 ausgeben?**

Getrennte Ausgabe

Soll die Ausgabe getrennt erfolgen, so wird das Ergebnisfeld temporär geleert.

| | |
|---|---|
| Nachholspiele vom 8. Spieltag | ↑ |
| Hadderer - SchürbeInclub Dülmen | |
| Nachholspiele vom 9. Spieltag | |
| Kriechende Krumpen Marl - Uffnick Ulm | |
| Nachholspiele vom Spieltag Die, 19. Nov 1996 | |
| Gerölmänner Bonn - In Gießen Rempeln | |
| Uffnick Ulm - SchürbeInclub Dülmen | ↓ |

Klicken Sie in dem Feld auf die Paarungen, die nun nachgeholt wurden und für die Sie ein Ergebnis eintragen möchten.

Hinweis: Das Feld Nachholspiele wird in vergrößerter Form dargestellt, wenn Sie mit Shift- und Wahltaste in das Feld klicken.

Die Paarung wird aus dem Nachhofeld in das Ergebnisfeld geschoben und kursiv dargestellt. Haben Sie sich vertan, so wird die Paarung durch Doppelklick zurück in die Nachholspielliste gestellt (allerdings an den Anfang der Liste).

Wenn alle Spiele für den Nachholspieltag aufgenommen worden sind, kann die Überschrift noch geändert werden. Klicken Sie auf Nachholspieltag in dem Ergebnisfeld. Geben Sie in einem Dialog die neue Überschrift an. Zum Beispiel „Nachholspiele vom 15. November“.

Hinweis: Die Überschrift muß „Nachhol“ enthalten.

Klicken Sie auf den Statuspunkt oder auf Korrektur, geben Sie die Ergebnisse ein und exportieren Sie Ergebnisse und Tabelle. Die Eingabe der Ergebnisse erfolgt wie gewohnt. Die Nachholpartie kann auch wieder als ausgefallen gekennzeichnet werden.

Die Tabelle wird entsprechend aktualisiert und ebenso die Liste der Spiele - „AlleErgebnisse“. (Das „ausg.“ wird durch das Ergebnis ersetzt.)

Der aktuelle Spieltag erscheint wieder im Ergebnisfeld.

Hinweis: Die Option „AutoNachhol“ in den Voreinstellungen bedeutet, daß die Ausgabe nicht getrennt erfolgt und die entsprechende Abfrage entfällt.

Hinweis: Wenn Sie es sich anders überlegen und doch keine Nachholspiele aufnehmen möchten, entfernen Sie die Paarungen zunächst durch Doppelklicken aus dem Ergebnisfeld und klicken Sie dann mit gedrückter Wahltaste auf den Nachholspielschalter, um zum Normalmodus zurückzukehren.

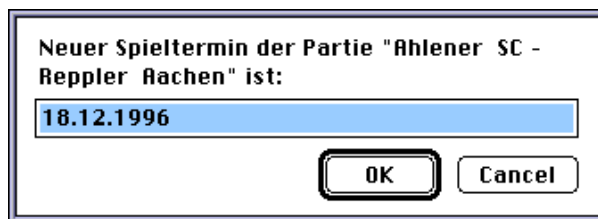
Ausgabe mit aktuellen Paarungen

Die Nachholpaarungen können alternativ auch zusammen mit den aktuellen Paarungen ausgegeben werden. In diesem Modus werden die angeklickten Paarungen aus dem Nachholspielfeld jeweils in die zweite Zeile des Ergebnisfeldes gestellt.

Neben dem Nachholspielfeld befindet sich ein „A“ als Zeichen dafür, daß die angeklickte Partie zu den aktuellen Paarungen kommt.

Sie können die Paarung auch in die Vorschauliste aufnehmen (in das Feld Spieltagkommentar). Klicken Sie dazu auf das „A“. Es erscheint zunächst ein „N“ (für Normalmodus) und nach erneutem Klicken ein „V“ für Vorschau. Klicken Sie nun auf eine Paarung, so wird Sie in die Vorschauliste gestellt und in der Nachholliste kursiviert.

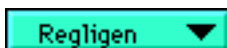
Im Normalmodus, also mit „N“ neben dem Nachholfeld bewirkt ein Klicken auf die Paarung, daß Sie einen neuen Termin für die Partie eingeben können.



Neuer Spieltermin der Partie "Ahlener SC -
Repler Rachen" ist:

18.12.1996

OK Cancel



Unter dem Schalter „Nachholspiele“ befindet sich ein weiteres Popup-Menü, das vordefinierte Exportmakros enthält. Damit ist es möglich, zum Beispiel alle Regionalligen oder alle Fußball-Ligen direkt in eine Ausgabedatei zu exportieren.

Sie werden gefragt mit welchen Daten die Ausgabe erfolgen soll. Entweder wird von allen Ligen in der Makroliste ein neuer Export erzeugt oder die alten Daten – also der jeweils letzte Export – wird benutzt. Wenn Sie mit bereits vorhandenen Exportdaten arbeiten, ist der Export entsprechend schneller.



Soll Ausgabe von Makro "Regligen" mit neuen
oder vorhandenen Exportdaten erfolgen?

Abbrechen Neu Alt

Hinweis: Siehe Siehe Abschnitt "MultiExport" auf Seite 26.

Weitere Einstellungen

Eine Reihe von weiteren Einstellmöglichkeiten befinden sich im unteren Teil des Fensters.

Spielkommentar

Neben den Ergebnisfeld gibt es noch ein Spielkommentarfeld. Darin steht, sofern vorhanden, ein vom Hauptspieltag abweichender Tag oder sonstiger Kommentar. Sie können darin beliebige Einträge machen, z.B. „n.V.“, wenn das Ergebnis in der Verlängerung entstanden ist.

Zusätzlich wird dieses Feld auch für einige Sonderfunktionen benutzt.

Siehe Abschnitt "Sonderpunkte" auf Seite 21.

Der Spielkommentar wird mit ausgegeben, wenn das im Layout definiert ist.

Spieltagkommentar

Der Schalter Spieltagkommentar blendet ein Feld ein (und aus), in das Sie allgemeine Kommentare zu Spieltag eingeben können. Anzahl der Zuschauer, rote Karten etc.

Dieses Feld wird ausgegeben, wenn das im Layout vorgesehen ist.

Der Spieltagkommentar könnte auch die Paarungen der nächsten Spielta- ges enthalten. Klicken Sie dazu auf...

Nächste Paarungen

Die Paarungen des folgenden Spieltages werden in das Feld Spieltagkommentar gefügt, wobei die einzelnen Paarungen wahlweise durch Return, Semikolon oder ein anders Zeichen getrennt sind. Das Trennungszeichen definieren Sie in den Voreinstellungen. Die Option „AutoVorschau“ – ebenfalls in den Voreinstellungen zu aktivieren – führt dazu, daß bei jeder

Resultataufnahme der nächste Spieltag – ohne Kopfzeile – automatisch aufgenommen wird.

Halten Sie die Shift-Taste gedrückt, um in einem Dialog festzulegen, welcher Spieltag in das Spieltagkommentarfeld angefügt wird.

Datum

Das Datum des Spieltags befindet sich jeweils in der ersten Zeile in dem Paarungsfeld. Es kann jedoch als Kommentar in jede Paarung übernommen werden. Werden Ergebnisse mit der über das Datum übernommen, *muß* jede einzelne Paarung ein Datum haben.

Vorschau sortieren

Haben die Partien im Vorschaufeld ein Datum, so können die Paarungen nach Datum sortiert werden. (Ist auch die Uhrzeit aufgeführt, wird nach Uhrzeit sortiert.) Mit gedrückter Shift-Taste werden Datum und Uhrzeit so konvertiert, daß das Datum den Wochentag angibt. Außerdem stehen Datum und Uhrzeit nur in der Zeile, wenn sie sich von der vorigen Zeile unterscheiden

Halbzeit

Wenn auch Halbzeit – oder beim Eishockey – Drittelergebnisse ausgegeben werden sollen, wählen Sie die Option im Popup-Menü. Standardeinstellung ist „Keine Zwischenergebnisse“.

Die Eingabe der Ergebnisse hängt davon ab, ob die Felder Halbzeit und Drittel sichtbar sind. Wenn ja, dann springt der Cursor mit Tab in diese Felder. Geben Sie das Gesamtergebnis in die erster Spalte ein, gefolgt von dem Ergebnis des ersten und zweiten Drittels.

Hinweis: Das Ergebnis des dritten Drittels wird errechnet und mit ausgegeben, wenn Sie in den Voreinstellungen die entsprechende Option gewählt haben.

| 15. Spieltag | | | | |
|--------------------------|--------------|-------|-------|------|
| Berlin – Kaufbeuren | 3 : 1 | 2 : 1 | 1 : 1 | |
| Schweningen – Düsseldorf | 1 : 0 | 0 : 0 | 0 : 0 | |
| Landshut – Rosenheim | 6 : 5 | 3 : 0 | 2 : 2 | n.V. |
| Augsburg – Eisbären | | | | |
| Köln – Wedemark | 3 : 5 | 3 : 0 | 1 : 0 | n.V. |
| Ratingen – Kassel | 5 : 0 | 3 : 0 | 1 : 0 | |
| Mannheim – Nürnberg | 9 : 4 | 4 : 2 | 2 : 2 | |
| Krefelder EV – Frankfurt | | | | |

Hinweis: Es erfolgt keine Plausibilitätsprüfung. Wenn das Ergebnis (im ersten Feld und fett) 2 : 1 ist, können Sie als Halbzeitergebnis 9 : 4 eingeben. Sie sollten das natürlich nicht tun!

Sonderpunkte

Bei einigen Ligen gibt es Sonderregeln für die Punktvergabe. Klicken Sie auf Sonderpunkte, um das folgende Fenster einzublenden.

Welche Sonderpunktregeln sollen gelten?

Extrapunkte

Sudden Death

OK

Aktivieren Sie die Checkbox „Extrapunkte“, um für einzelne Vereine der Liga Punkte festzusetzen, die unabhängig von den Spielergebnissen sind. Das könnten Punkte aus Vorrunden sein, oder auch Minuspunkte bei Verbandsstrafen. Diese Punkte werden bei der Berechnung der Tabelle berücksichtigt (auch bei einer Neuberechnung der Tabelle). Neben den Extrapunkten können Sie hier auch Attribute angeben, zum Beispiel A, wenn es sich um einen Aufsteiger handelt. Das Attribut muß dabei vor den Extrapunkten stehen und durch Komma getrennt sein.

| | |
|-----|-------------------------|
| 0 | Ahlener SC |
| 0 | Gerölmänner Bonn |
| 0 | Haderer Stuttgart |
| 5 | In Gießen Rempeln |
| 0 | Kleine Reppler Aachen |
| A,0 | Kriechende Krumpen Marl |
| 0 | Obermaat Oberhausen |
| -2 | Schürbelnclub Dülmen |
| 0 | Uffnick Ulm |
| 0 | Wumbacher Hamburg |

Die aktivierte Checkbox Sudden Death bewirkt, daß bei einem Sieg, der in der Verlängerung zustande kommt, der Verlierer einen Punkt erhält. Voraussetzung ist, daß im Spielkommentarfeld „n.V.“ steht.

Es ist auch möglich, unabhängig von den eingestellten Punkten abweichende Punkte für eine Paarung zu vergeben. Z.B. kann ein Ergebnis 0:0 sein, aber beide Mannschaften sollen 0 Punkte bekommen oder der Gewinner soll nur 1 statt 3 Punkte bekommen. In diesem Fall geben Sie neben das Ergebnis im Feld Spielkommentar SP:x,y,z oder #:x,y,z ein. Das SP oder # ist das Zeichen für SportsEntry, daß nun Sonderpunkte folgen: x steht für Punkte bei Sieg, y für Punkte bei Niederlage und z für Punkte bei Unentschieden. Soll es bei einem Unentschieden 0 Punkte für beide Mannschaften geben, so können Sie statt #:x,y,0 auch #:0 eingeben.

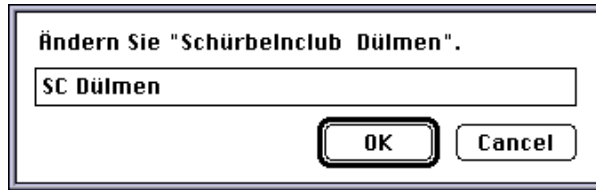
Änderungen

In SportsEntry gibt es mehrere Möglichkeiten an den Daten nachträglich etwas zu ändern. Es könnte sein, daß ein Verein den Namen wechselt oder aus der Liga herausgenommen wird. Ergebnisse können falsch eingegeben worden sein, oder es werden Änderungen an der Tabelle am grünen Tisch vorgenommen.

Verein ändern

Klicken Sie auf Verein ändern. Anschließend besteht die Option, den Verein aus der Liga herauszunehmen oder den Namen zu ändern.

Klicken Sie jeweils auf den Verein (in der Tabelle), nehmen Sie die Änderung vor.



Ändern Sie "Schürbelclub Dülmen".

SC Dülmen

OK Cancel

Sobald alle Änderungen vorgenommen worden sind, klicken Sie auf Fertig.

Tabelle ändern

Alle Felder der Tabelle, außer Vereinsname und Vorwochenposition können editiert werden.

Auswirkung auf die Tabelle haben nur die Felder T+ (geschossene Tore) T- (kassierte Tore), Dif (Tordifferenz) und Pkt, also die Punkte.

Hinweis: Es gibt keinerlei Plausibilitätsprüfung. Wenn Sie für Ihren Lieblingsverein 366 Punkte eingeben, akzeptiert SportsEntry das.

Sie können diese Funktion nutzen, um mitten in der Saison in einer Liga aufsetzen. Legen Sie eine neue Liga an und wählen Sie anschließend „Tabelle ändern“. Geben Sie die Werte der aktuellen Tabelle ein. Wenn alle Werte auf Null stehen, gelangen Sie mit der Tab-Taste jeweils in das nächste (ausgaberelevante) Feld.

Hinweis: Die Differenz für alle Paarungen errechnet das Programm, wenn Sie in der Spalte Shift-Enter-taste drücken.

Klicken Sie auf „Fertig“ und übernehmen Sie die Änderungen. Alle im folgenden aufgenommenen Ergebnisse setzen immer auf dem Tabellenstand auf.

Hinweis: Wenn Sie Punktänderungen vornehmen möchten, zum Beispiel, weil einer Mannschaft am grünen Tisch ein Punkte abgezogen worden ist, sollten Sie die Option Extrapunkte nutzen. Bei anderen Änderungen, wie Torabzug, sollten Sie sich diese Änderung merken. (Dafür gibt es in SportsEntry ein eigenes Notizfeld.) Denn bei einer Neuberechnung der Tabelle nach den bisherigen Ergebnissen (siehe nächster Abschnitt), werden die Änderungen nicht berücksichtigt.

Ergebniskorrektur

Bei der Ergebniskorrektur wird die gesamte Tabelle nach den Ergebnissen aller Spiele Neuberechnet. Klicken Sie jeweils auf die Paarung im Feld Alle Ergebnisse, die Sie ändern möchten.

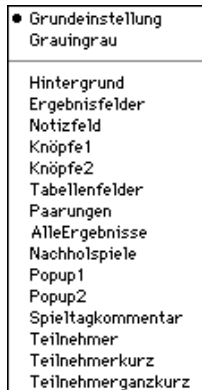


The image shows a dialog box with a white background and a black border. The text inside reads: "Geben Sie für Partie 'Ahlener SC - Wumbacher Hamburg' korrektes Ergebnis ein." Below the text is a text input field containing "6 : 9". At the bottom right of the dialog box are two buttons: "OK" and "Cancel".

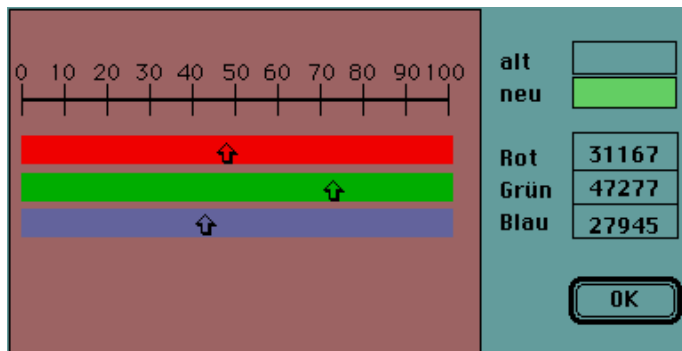
Noch einmal: Alle eventuell von Hand an der Tabelle vorgenommenen Änderungen gehen dabei verloren.

Farbwahl

Wenn Ihnen die Farben von SportsEntry nicht gefallen, ändern Sie sie einfach. Klicken Sie auf Farbwahl und wählen Sie aus dem Popup-Menü entweder ein dezentes „GrauinGrau“ oder definieren Sie neue Farben für die einzelnen Elemente, zum Beispiel für den Hintergrund.



Über die Schieberegler stellen Sie die neue Farbe ein. Klicken Sie auf das Farbfeld Neu, um die Farbe zu übernehmen.



Sie können auch die gewünschten RGB-Werte direkt eingeben. Mit OK wird, sofern noch nicht geschehen, die letzte Einstellung übernommen und der Dialog ausgeblendet.

Weitere Funktionen

Um von einer Liga zur nächsten zu gelangen, gibt es verschiedene Möglichkeiten. Die Pfeile rechts unten führen zur nächsten bzw. vorigen Liga.



In dem Popup-Menü links oben im Fenster wählen Sie die Sportart. Damit gelangen Sie zur ersten Liga dieser Sportart. Halten Sie dabei die Shift-

Taste gedrückt, können Sie im rechten Popup-Menü auch gleich die gewünschte Liga wählen.



Innerhalb einer Sportart erfolgt der Wechsel über das rechte Popup-Menü.



führt zur Layoutkarte (siehe nächstes Kapitel).



führt zur Titelkarte. Auf der Titelkarte können Sie Farbe und Ton ein und ausstellen. (Das ist auch jederzeit über ctrl F bzw. ctrl S möglich.) Es kann eine neue Liga angelegt werden und über das Popup-Menü gelangen Sie zu jeder Liga. Halten Sie dabei die Shift-Taste gedrückt, erscheinen im Auswahlmenü nur die Sportarten. Sie gelangen dann zur ersten Liga der Sportart.

Auf der Titelkarte gibt auch einen Geheimschalter. Klicken Sie auf den großen Ball links unten, um alle Ligen (oder eine Auswahl) zu löschen.

Wenn Sie eine Liga entfernen möchten, sollten Sie das aber generell über die Funktion im Tabellen-Menü „Liga löschen“ tun, das die aktuelle Liga löscht.

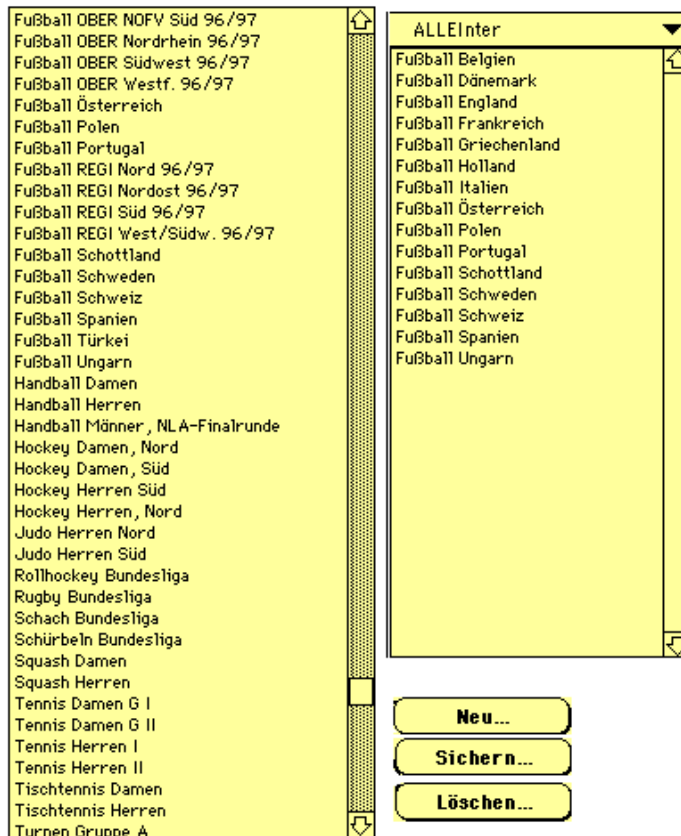
Die Funktionen des Menüs sind weitgehend mit den Funktionen identisch, die über die Schalter aktiviert werden. Ausnahmen sind:

Aufräumen: Wählen Sie diese Funktion von Zeit zu Zeit. Damit wird SportsEntry „entschlackt“ – also kleiner.

Sortieren: Sortiert alle Ligen nach ihren Namen.



Auf der Titelkarte werden außerdem die Ligen definiert, die zusammen ausgegeben werden sollen. Klicken Sie auf MultiExport. Darauf werden alle Ligen eingeblendet.



Klicken Sie auf Neu und dann in dem linken Feld auf die Ligen, die in das Makro aufgenommen werden sollen. Es erscheint im rechten Feld. Durch erneutes Klicken wird es wieder entfernt. Die Reihenfolge ändern Sie nachträglich durch Klicken mit Wahl taste.

Sind alle Ligen, die zusammengehören beisammen, sichern Sie das Makro unter einem Namen, der dann im MultiExport Popup-Menü bei den Ligen erscheint. Sie können die MultiExportlisten jederzeit editieren oder löschen.

Datensicherung

Alle Änderungen innerhalb von SportsEntry werden sofort gesichert. Ein manuelles Sichern ist nicht erforderlich.

Sie können von dem gesamten Programm, inklusive der Daten, über das Datei-Menü „Kopie sichern“ eine Sicherungskopie anlegen.

Die Export-Funktion des Datei-Menüs exportiert alle Daten in eine Textdatei. Diese Textdatei kann später, zum Beispiel in eine neue Version von SportsEntry, importiert werden.

Optional läßt sich auch eine Auswahl der Ligen exportieren. In diesem Fall wird auf der Titeltkarte ein Feld eingeblendet, in dem Sie die Ligen anklicken, die in die Exportdatei geschrieben werden sollen. Jede angeklickte Liga wird fett dargestellt. Erneutes Klicken nimmt die Liga aus der Exportliste heraus.

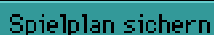
Beim Import besteht ganz entsprechend ebenfalls die Möglichkeit, die Ligen auf eine Auswahl zu beschränken.

Bei dem Export werden gleichzeitig neben den Ligen auch die Layouts exportiert. Beim Import können Sie entscheiden, ob die Layouts mitimportiert werden oder nicht.

Hinweis: Beim Import werden eventuell vorhandene Ligen ohne Warnmeldung durch die importierten Ligen überschrieben. Wenn Sie Layouts mitimportieren, werden **alle** vorhandenen Layouts überschrieben.

Sie können auch die gerade aktuelle Liga exportieren, wenn Sie die Shift-Taste bei der Exportwahl gedrückt halten. Um diese Liga wieder zu importieren, müssen Sie sich bei der entsprechenden Liga befinden und wiederum die Shift-Taste beim Import drücken.

Zusätzlich kann der Spielplan (die Liste der Paarungen) und das Feld AlleErgebnisse in eine Textdatei exportiert werden.



Alle Textfelder in SportsEntry, die nicht für die direkte Eingabe vorgesehen sind, sind gesperrt, damit nicht versehentlich Daten überschrieben werden.

Die Ergebnisse zum Beispiel sollten nur über die Funktion Ergebniskorrektur geändert werden.

Im *Notfall* lassen sich die meisten Felder entsperren, indem Sie mit Shift-Taste hineinklicken (und zwar auf Text, da das Feld andernfalls ausgeblendet wird). Das kann zu Beispiel nützlich sein, wenn die Paarungen aufgenommen worden sind, sich nun aber die Reihenfolge zweier Spieltage ändert. Anstatt alle Paarungen neu einzugeben, können Sie das Feld entsperren und über Kopieren und Einsetzen die Reihenfolge ändern. Drücken Sie anschließend die Enter-Taste, um das Feld wieder zu sperren.

Warnung: Die Namen in den Feldern haben zum Teil eine unsichtbare Struktur. So sind die Vereinsnamen gruppiert und die Leerzeichen sind „nicht umbrechende Leerzeichen“. Überschreiben Sie daher keine Namen.

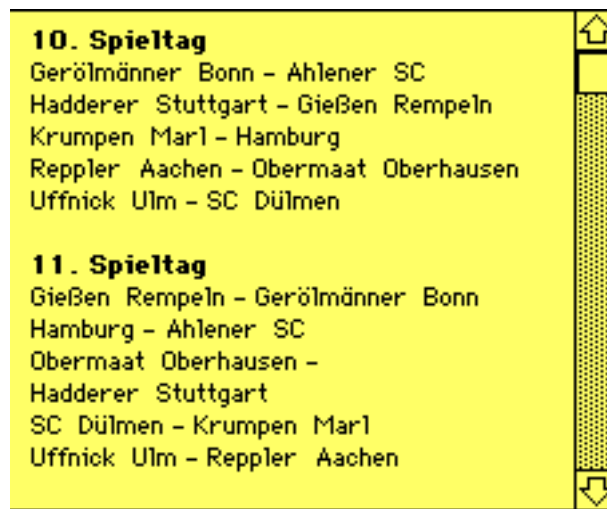
... da dies zu einem Strafstoß aus zehn Zentimetern in die Magengrube führt.

S&B

Andernfalls sind „nicht vorhersehbare“ Ergebnisse möglich. Don't do it!

Popup-Menü Felder



Aus dem Popup-Menü rechts oben im Fenster lassen sich die Felder mit den Paarungen, Nachholspielen und den Ergebnissen und den Ligateilnehmern ein- und ausblenden.



Feld Paarungen

| | |
|---|---|
| Hadderer Stuttgart - Krumpfen Marl 10 : 7 |  |
| 5. Spieltag 15.01.1997 | |
| SC Dülmen - Gerölmänner Bonn 5 : 3 : 2 | |
| Uffnick Ulm - Obermaat Oberhausen abges. | |
| Reppler Aachen - Hamburg 8 : 7 | |
| Krumpfen Marl - Gießen Rempeln 6 : 6 | |
| Hadderer Stuttgart - Ahlemer SC 3 : 5 | |
| 6. Spieltag 22.01.1997 | |
| Gerölmänner Bonn - Uffnick Ulm 11 : 10 | |
| SC Dülmen - Reppler Aachen 5 : 1 |  |

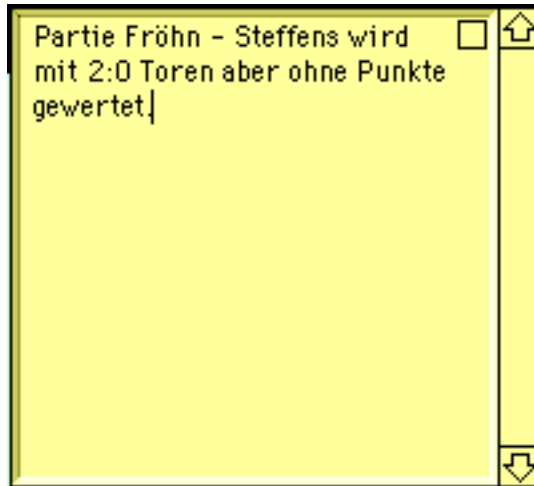
Feld AlleErgebnisse

| | |
|--|--|
| 08.01.1997 |  |
| Ahlemer SC - Reppler Aachen • abges. | |
| Nachholspiele vom 5. Spieltag | |
| 15.01.1997 | |
| <i>Uffnick Ulm - Obermaat Oberhausen •</i> | |
| <i>18.12.1996</i> | |
| Nachholspiele vom 6. Spieltag | |
| 22.01.1997 | |
| <i>✓ SC Dülmen - Reppler Aachen • abges.</i> |  |

Feld Nachholspiele

Notizfeld

Das kleine gelbe Quadrat neben dem Liganamen wird durch Anklicken zu einem Notizfeld. Tragen Sie Informationen zu der Liga, zum Beispiel Änderungen an der Tabelle hier ein.



Das Feld wird mit der Enter-Taste oder Klick ins Schließfeld geschlossen.

Wenn das Quadrat einen kleinen Schatten hat, bedeutet das, daß das Notizfeld Text enthält.

Das Layout

Der Schiedsmann entscheidet durch Wurf einer alten Pesete die Frage der Seitenwahl.

S&B

Die Ausgabe in SportsEntry erfolgt über ASCII-Text mit Steuerzeichen. Bei den Steuerzeichen kann es sich zum Beispiel um QuarkXPress-Marken handeln.

Welche Elemente der Tabelle ausgegeben werden und in welcher Form das geschieht, wird durch das jeweils *aktuelle Layout* bestimmt. Das aktuelle Layout wird in dem Popup-Menü unter der Tabelle angezeigt, und in diesem Popup-Menü wählen Sie auch ein anderes Layout, falls erforderlich.



Es ist also möglich, eine Tabelle in verschiedenen Formaten zu exportieren, zum Beispiel in einer ausführlichen Form für die Montagsausgabe, in der alle Informationen enthalten sind oder in einer knappen Form, die nur Namen der Mannschaften und Punkte enthält.

Der Name des Layouts bleibt der Liga solange zugeordnet, bis Sie ein anderes Layout wählen.

Das Layout selbst wird auf der Layoutkarte eingestellt. Sie gelangen zur Layoutkarte über das Menü „Layout“ oder den kleinen Pfeil rechts unten im Fenster:



Hier legen Sie fest, welche *Elemente* ausgegeben werden und in welcher *Form* das geschieht. Außerdem können einige Voreinstellungen vorgenommen werden.

Neues Layout

Um ein neues Layout einzurichten, klicken Sie auf den Schalter.

Die stilisierte Tabelle zeigt an, welche Informationen von SportsEntry bearbeitet und ausgegeben werden. Zu der Tabelle können Platzierung, Vorwochenplatzierung, Namen der Mannschaft, Spiele (SP), gewonnene Spiele (G), verlorene Spiele (V), unentschiedene (U), geschossene Tore (T+) und kassierte Tore (T-), Punktdifferenz (Dif), Punkte (Pkte) und die entsprechenden Informationen aufgeschlüsselt nach Heim (H) und Gastspielen (G) gehören.

| Neues Layout | | | Sp | G | V | U | T+ | T- | Dif | Pkt |
|--------------|------|---------------------|----|---|---|---|----|----|-----|-----|
| 1. | (3.) | Borussia Dortmund | 3 | 2 | 0 | 1 | 11 | 5 | 6 | 7 |
| 2. | (4.) | Schalke 04 | 3 | 2 | 0 | 1 | 9 | 3 | 6 | 7 |
| 3. | (6.) | Borussia M'Gladbach | 3 | 2 | 1 | 0 | 10 | 3 | 7 | 6 |

1 2 3 4 5 7 6 8 9 10

Das neue Layout enthält zunächst die Einstellungen des zuletzt aktiven Layouts.

Die Zahlen unter der Tabelle geben an, in welcher Reihenfolge die Elemente ausgegeben werden. In dem Beispiel also würde die Anzahl der unentschiedenen Partien (Position 6) vor der Anzahl der verlorenen (Position 7) in der Tabelle auftauchen und die Tordifferenz würde nicht erscheinen.

Um eine neue Reihenfolge zu definieren, klicken Sie mit gedrückter Shift-Taste auf den Schalter unter dem Feld, das an erster Stelle stehen soll (in der Regel auf den ersten, weil die Platzierung normalerweise an erster Stelle der Tabelle steht). Klicken Sie dann auf die anderen Schalter in der von Ihnen gewünschten Reihenfolge.

Neben der eigentlichen Tabelle kann die von SportsEntry erzeugte Ausgabendatei auch die Ergebnisse, Kommentare zu den Spielen und Überschriften enthalten.

Klicken Sie hier auf die senkrecht angeordneten Schalter, wieder zunächst mit gedrückter Shift-Taste, um die erste Position zu definieren.

| | | |
|---|--|---|
| 2 | Kopf | @Balken;<LIGA> |
| 3 | Ergebnisse <input type="button" value="N"/> | @Fußballerg: |
| 1 | Liganame | @Neuer Gelber Balken*;<LIGA> |
| 4 | Tabellenkopf | @nix: |
| 5 | Tabelle <input type="button" value="K"/> | @Fußtab:● |
| 6 | KomKopf | @Komhead: |
| 7 | Kommentar <input type="button" value="K"/> | @Fußballkom: |
| | Trennlinie | @Tabstrich:● |
| | | <input checked="" type="checkbox"/> Trennlinie <input type="checkbox"/> Trennlinie auf Extrazeile |
| | | <input type="checkbox"/> Negativpunkte <input type="checkbox"/> Vorrundenpunkte |
| | | <input checked="" type="checkbox"/> Attribute <input type="checkbox"/> Dülmen |
| | | <input type="checkbox"/> Spielkommentar |

Die Kopfzeile enthält die erste Zeile über den Ergebnissen, typischerweise etwas wie „3. Spieltag 06.01. 1997“.

In der Zeile Liganame wird, wie vielleicht zu vermuten ist, der Name der Liga wiedergegeben.

In den Zeilen *Kopf* und *Liganame* können zusätzlich zu den Stilvorlagen auch noch Platzhalter eingesetzt werden. Möglich sind <LIGA> und <SPORT> Diese Platzhalter werden in der Ausgabe entsprechend durch die Liga bzw. Sportart ersetzt. Sie können auch einen beliebigen anderen festen Text einsetzen, z.B. <Herren>. Enthält die Zeile nur spitze Klammern <> so erfolgt beim Export eine Abfrage.

Wenn Sie Platzhalter einsetzen, müssen sie durch „;“ getrennt und von spitzen Klammern umgeben sein. Fester Text muß direkt hinter der Stilvorlage stehen.

| | |
|---------------------|-------------------------|
| Kopf | @kop;<SPORT> |
| Ergebnisse | @Fußballerg: |
| Liganame | @balken;<Herren>;<LIGA> |
| Tabellenkopf | @tabkop: |

Der Tabellenkopf enthält den Inhalt des Feldes Legende. Klicken Sie auf den entsprechenden Schalter, um die Eintragungen zu ändern.

<\#9> Sp<\#9>G<\#9>V<\#9>U<\#9>Tore<\#9>Dif<\#9>Pkte

Die Zeichenkette <\#9> wird von QuarkXPress als Tabulatorzeichen interpretiert.

Alternativ kann das Bullet-Zeichen • (Wahltaste-ü) verwendet werden. Es wird von SportsEntry beim Export durch ein Tabulatorzeichen ersetzt.

Der Kommentar enthält den Spieltagkommentar, der Kopf die erste Zeile dieses Feldes.

Tragen Sie nun für jedes Ausgabeelement, das Sie verwenden möchten, eine Stilvorlage ein. Wenn die Ausgabe über QuarkXPress erfolgen soll, ist es nicht nötig, die Steuerzeichen, @ und :, die die Absatzstilvorlage begrenzen, mit anzugeben. SportsEntry fügt sie ein, wenn nicht vorhanden. Voraussetzung ist, daß Sie in den Voreinstellungen die Option QuarkXPress aktivieren.

Alle Zeilen in den Elementen Ergebnisse, Tabelle und Kommentar haben normalerweise die gleiche Stilvorlage. Im Falle der Tabelle können aber auch mehrere Stilvorlagen definiert werden. Zeilen, unter denen sich Trennzeilen befinden sollen, können eine eigene Stilvorlage erhalten. Geben Sie eine Stilvorlage für *Trennlinie* an. SportsEntry benutzt dann statt der normalen Stilvorlage die Trennlinien-Stilvorlage, wenn für die Liga Trennlinien definiert sind. (Die Checkbox auf der Liga-Karte muß aktiviert sein.)

Die Trennlinie kann auch eine *zusätzliche* Zeile in der Ausgabe sein. Wenn Ihnen diese Möglichkeit lieber ist, aktivieren Sie die Checkbox „Trennlinie auf Extrazeile“.

Alternativ können auch zwei abwechselnde Stilvorlagen definiert werden, zum Beispiel weil jede zweite Zeile der Tabelle mit einem farbigen Streifen unterlegt sein soll.

Klicken Sie in der Elementeübersicht auf „Tabelle“...

**Soll Tabelle alternierende Stilvorlagen haben
oder jede Zeile eine eigene?**

... und dann auf *Alternierend*. Sie werden aufgefordert zwei Stilvorlagen anzugeben, die dann für die Tabelle abwechselnd benutzt werden.

Schließlich ist es auch denkbar, daß jede Zeile der Tabelle eine eigene Stilvorlage erhält. Klicken Sie auf *Einzel*, geben Sie an, aus wieviel Zeilen die Tabelle besteht (= wieviel Teilnehmer die Liga hat) und tragen Sie dann in dem eingblendeten Feld die Stilvorlagen ein.

| |
|-------------|
| @EinsTab: |
| @ZweiTab: |
| @DreiTab: |
| @VierTab: |
| @FünfTab: |
| @SechsTab: |
| @SiebenTab: |
| @AchtTab: |

Die Stilvorlagen werden mit Enter übernommen.

| | |
|----------------|--|
| Tabelle | @EinsTab;;@ZweiTab;;@DreiTab;;@VierTab;;@Für |
|----------------|--|

Optionen

Folgende Optionen stehen noch zur Verfügung:

| | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Trennlinie | <input type="checkbox"/> Trennlinie auf Extrazeile |
| <input checked="" type="checkbox"/> Negativpunkte | <input type="checkbox"/> Vorrundenpunkte |
| <input checked="" type="checkbox"/> Attribute | <input type="checkbox"/> Dülmen |
| <input checked="" type="checkbox"/> Spielkommentar | |

Trennlinie: Die Stilvorlage, die als Trennlinie angegeben ist, wird anstelle der normalen Tabellen-Stilvorlage benutzt, wenn die Tabellenposition in der Liga gekennzeichnet ist (d.h. wenn der Vereinsname mit Shift-Taste unterstrichen ist). Soll zum Beispiel die Abstiegszone in der Fußball-Bundesliga gekennzeichnet werden, klicken Sie mit gedrückter Shift-Taste auf den Verein an 15. Stelle und wählen Sie diese Option. Definieren Sie die Trennlinien-Stilvorlage wie die normale Tabellenstilvorlage aber zusätzlich mit Linie unten.

Trennlinie auf Extrazeile: Die Alternative zu der vorigen Option: Eventuell vorhandene Trennlinien werden als eigene Zeilen mit der angegebenen Stilvorlage ausgegeben.

Negativpunkte: Soll die Tabelle Negativpunkte anzeigen, muß diese Checkbox angekreuzt werden. Wie früher in der Fußball-Bundesliga und noch heute in vielen Ligen erscheint in der Tabelle so etwas wie 34 : 12.

Vorrundenpunkte: Definierte Extrapunkte (z.B. aus der Vorrunde) werden in der Tabelle als letztes Element ausgegeben.

Attribute: Vereinsattribute (A) wie Aufsteiger, (M) wie Meister werden in der Tabelle hinter dem Vereinsnamen ausgegeben.



| | |
|---|--------------------------|
| | 1. FC Köln |
| A | Arminia Bielefeld |
| | Bayer Leverkusen |
| M | Borussia Dortmund |
| | Borussia Mönchengladbach |
| | FC Bayern München |
| | FC Hansa Rostock |
| | FC Schalke 04 |
| | FC St. Pauli |
| | Fortuna Düsseldorf |
| | Hamburger SV |
| | Karlsruher SC |
| A | MSV Duisburg |
| | SC Freiburg |
| | SV Werder Bremen |
| | TSV 1860 München |
| | VfB Stuttgart |
| A | VFL Bochum |

Dülmeln: Diese Option bewirkt, daß die Anzahl der Heim- und Auswärts-spiele in der Tabelle aufgeführt wird. Dazu müssen die Ankreuzfelder Hg, Hv, Hu und Gg, Gv, Gu angewählt sein. (Für den Namen der Funktion gibt es historische Gründe.)

Spielkommentar: Der Spielkommentar wird (in der jeweiligen Ergebniszeile) ausgegeben. Achten Sie darauf, daß Sie die Stilvorlagen so definieren, daß der Kommentar Platz findet.

Sichern

Wenn alle Stilvorlagen definiert sind, klicken Sie auf Sichern und geben einen Namen für das Layout ein. Das Layout steht anschließend für jede Liga über das Layout-Popup-Menü zur Verfügung.

Um ein vorhandenes Layout zu ändern, wählen Sie es aus, überschreiben die Stilvorlagen, bzw. legen eine andere Ausgabenfolge der Elemente fest und sichern.



Löscht das aktuelle Layout.



Fügt die Standardwerte in die aktuelle Stilvorlage.



Blendet ein Eingabefeld ein und aus, in dem Sie die Kopfzeile der Tabelle definieren.



Die Farbwahl erfolgt analog zu der der Ligakarten.



Eine Reihe von Einstellungen gelten für alle Ligen, unabhängig vom gewählten Layout.

| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| Username: | Sport Bild | |
| Ausfalltext: | Ausg. | |
| Ergebnistrenner: | : | |
| Spktrenner: | • | |
| ZwiErgtrenner: | • | |
| Paarungentrenner: | Return | |
| Datum: | <input checked="" type="radio"/> Kurz | <input type="radio"/> Lang <input checked="" type="checkbox"/> Konvertierung |
| Vorwoche | Warnmeldungen: | <input type="checkbox"/> |
| Klammern: | <input checked="" type="checkbox"/> QuarkXPress: | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Punkt: | <input checked="" type="checkbox"/> AutoVorschau: | <input type="checkbox"/> |
| Spielkommentar | AutoNachhol: | <input type="checkbox"/> |
| Klammern: | <input checked="" type="checkbox"/> AutoSort: | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Zwischenergebnis | Vorrundenergebnis | |
| Klammern: | <input checked="" type="checkbox"/> Aktuell: | <input type="checkbox"/> |
| Drittel: | <input checked="" type="checkbox"/> Yorschau: | <input type="checkbox"/> |
| Dezimalkomma: | <input checked="" type="checkbox"/> Paarungen/Datum: | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Pluszeichen: | <input checked="" type="checkbox"/> MultiExport: | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Startsound: | <input checked="" type="checkbox"/> | Deutsch ▾ |
| <input type="button" value="OK"/> | | |

Username: Der Name der Person oder der Zeitung, für den SportsEntry lizenziert ist. Einige Sonderfunktionen können direkt von dem Namen abhängen.

Ausfalltext: Die Zeichenkette, die standardmäßig eingesetzt wird, wenn Sie bei der Ergebniseingabe die Enter-Taste drücken, bzw. auf den Schalter „KeinErgebnis“ klicken.

Ergebnistrenner: Das Zeichen, mit dem die Ergebnisse getrennt werden, normalerweise nur ein Doppelpunkt. Wenn Sie aber Leerzeichen vor und nach dem Punkt bevorzugen oder z.B. QuarkXpress Viertelgevierte oder Tabulatoren, so geben Sie die entsprechenden QuarkXPress Marken hier an.

Spktrenner: Das Zeichen, das den Spielkommentar trennt, normalerweise ein Tabulatorzeichen.

ZwiErgtrenner: Das Zeichen, das die Zwischenergebnisse trennt, normalerweise ein Tabulatorzeichen.

- Paarungentrenner:** Das Zeichen, das in der der Vorschau die Paarungen trennt. Das ist normalerweise eine Zeilenschaltung. Geben Sie dazu „Return“ ein.
- Datum:** Das Datum kann in Kurz- oder Langform ausgegeben werden.
- Konvertierung:** Beim Export wird das Datum zusammen mit dem Tagnamen Mo, Di, Mi etc. ausgegeben.
- Vorwoche:** Die Vorwochenplatzierung kann in Klammern, mit oder ohne Punkt ausgegeben werden.
- Kommentarzeile:** Der Spielkommentar, zum Beispiel Ergebnis der Hinrunde oder Bemerkung „n.V.“, kann in Klammern gesetzt werden und durch einen Tabulator getrennt sein.
- Zwischenergebnis:** Das Zwischenergebnis kann in Klammern stehen. Die Option Drittel bewirkt, daß das Resultat des dritten Drittels (beim Eishockey) errechnet und ausgegeben wird.
- Dezimalkomma:** Für den Export ersetzt SportsEntry den Dezimalpunkt in ein Dezimalkomma.
- Pluszeichen:** In der Tabelle erhalten die positiven Punkte ein Pluszeichen vorneweg.
- Startsound:** Beim Start von SportsEntry werden Sie akustisch begrüßt.
- Warnmeldungen:** Einige der SportsEntry-Warnmeldungen erscheinen nur, wenn die Checkbox aktiv ist. Wenn Sie zum Beispiel gern erinnert werden, daß Ergebnisse noch nicht exportiert worden sind, aktivieren Sie die Option.
- QuarkXPress:** Wenn Sie mit QuarkXPress arbeiten, gehört diese Option aktiviert.
- AutoVorschau:** Beim Laden der aktuellen Paarungen (Klicken auf Ergebnisse) werden gleichzeitig die Paarungen des Folgespieltags in das Feld Spieltagkommentar übertragen.
- AutoNachhol:** Nachholspiele lassen sich nur in die aktuelle Ergebnisliste übertragen. Deaktivieren Sie die Option, wenn die Ausgabe der Nachholspiele unabhängig von den aktuellen Spielen erfolgen soll.
- AutoSort:** Ausgefallene Spiele werden bei der Ausgabe nach hinten gesetzt.
- Vorrundenergebnis:** Das Vorrundenergebnis kann in die Vorschau und/oder in die aktuellen Paarungen (als Kommentar) übernommen werden.
- Datum/Paarungen:** Mit dieser Option werden die Paarungen nicht nach Spieltagen, sondern nach dem Datum in das Ergebnisfeld übernommen. Sie geben in einem Dialog einen Zeitraum ein und alle entsprechenden Paarungen aus der Paarungen- und Nachholspielliste werden in das Ergebnisfeld übertragen. Voraussetzung ist, daß jede Paarung ein Datum hat.

MultiExport: Hier haben Sie die Möglichkeit die Option MultiExport ein- und auszustellen. Die Schalter auf der Titel- und jeweiligen Ligen-Karte werden entsprechend ein- oder ausgeblendet.



Das letzte Auswahlfeld bestimmt die Sprache des Programms. Von dem Wechsel der Sprache sind nicht nur alle Menüs, Buttons und Fehlermeldungen betroffen, sondern auch einige globale Variablen. Sie sollten die Möglichkeit, die Sprache zu wechseln, nur mit Vorsicht nutzen. Backup machen!

Durch Klicken auf den kleinen Pfeil gelangen Sie zur Liga zurück. Das aktuelle Layout wird für die Liga übernommen. 

Halten Sie dabei die Shift-Taste gedrückt, so wird die Titeltkarte eingeblendet.

Index

Symbole

@ 34

• 34

A

Abstiegszone 8, 35

AlleErgebnisse

 Feld 29

Änderungen 21

Anpassung 12

Attribute 36

Aufräumen 25

Ausfalltext 13, 38

Ausgabe

 getrennt 16

AutoNachhol 17, 39

AutoSort 39

AutoVorschau 19, 39

B

Bundesliga 36

D

Datensicherung 27

Datum 11, 19, 39

Dezimalkomma 39

Dongle 5

Drittelergebnisse 20

Dülmen 36

E

Einstellungen 18, 37

Ergebniseingabe 12

Ergebnisfeld

 anpassen 12

Ergebniskorrektur 23, 28

Ergebnisse

 in Tabelle übertragen 14

 sichern 27

Ergebnistrenner 38

Export 27

Exportliste 27

Extrapunkte 21, 36

F

Farben

 ändern 24

Farbwahl 24, 37

Felder

 editieren 28

 entsperren 28

Formate 31

Fußball-Bundesliga 35

G

Ganzkurzbezeichnungen 8

Gastspiele 32

H

Halbzeit 20

Hand 15

I

Import 27

K

Kommentarzeile 39

Konvertierung 39

Kopf 33

Kopie sichern 27

Kopierschutzvorrichtung 5

Korrektur 14

L

Layout 14

 aktuelles 31

 definieren 31

 neues 32

Layoutkarte 6

Leerzeichen 38

Legende 37

Liga
 anlegen 6
 definieren 6
 importieren 27
 wechseln 25
 Liga löschen 25
 Liganame 33
 Ligateilnehmer 7
 Ligen
 gemeinsam ausgeben 26
 löschen 25
M
 Manuell 9
 MultiExport 18, 26
N
 Nachholspiele 13, 15
 Feld 30
 Nächste Runde 11
 Negativpunkte 36
 Normalmodus 17
 Notizfeld 30
O
 Optionen 35
P
 Paarungen
 aktuelle 17
 aufnehmen 9
 einzeln eingeben 15
 Feld 29
 nächste 19
 ungewöhnliche 9
 zurücknehmen 10
 zusätzlich aufnehmen 12
 Plazierung 32
 Pluszeichen 39
 Punktdifferenz 32
 Punkte 32
 Punktregel 7
 Punktvergabe 7
Q
 QuarkXPress 39
 QuarkXPress-Marken 31
R
 Reihenfolge 32
 Rückrunde 12
S
 Saisonplan 9
 automatisch erstellen 9
 importieren 9
 Schürbeln 6
 Sichern
 Ergebnisse 28
 Spielplan 28
 Sonderpunkte 20
 Sortieren 25
 Spiele
 ausgefallene 13
 vorgezogene 12
 Spielkommentar 36
 Spielkommentarfeld 18
 Spielplan
 sichern 27
 Spieltag 11
 aktueller 15
 Spieltagdatum 11
 Spieltagkommentar 19
 Spktrenner 38
 Sportart
 definieren 6
 Standardwerte 37
 Startsound 39
 Steuerzeichen 31
 Stilvorlage 33
 Stilvorlagen

löschen 36
sichern 36
Sudden Death 21
T
Tabelle
 ändern 22
 exportieren 14
 neuberechnen 23
Tabellenstand 23
Tabulatorzeichen 34
Tabultatorzeichen 34
Teilnehmerfeld 15
Titelkarte 25
Trennlinie 8, 34
 auf Extrazeile 35, 36
Trennungszeichen 11
U
Überschrift 16
Unentschieden 7
Username 38

V
Verein
 ändern 22
Vereinsattribute 36
Viertelgeviert 38
Von Hand 15
Voreinstellungen 37
Vorrundenergebnis 39
Vorrundenpunkte 36
Vorschau
 sortieren 19
Vorschaufeld 19
Vorwoche 39
Vorwochenplatzierung 32
W
Warnmeldungen 39
Z
Zwergtrenner 38, 39
Zwischenergebnis 20, 39